

# TÄVLINGSBESTÄMMELSER ÖP-LIRET 2010

Tävlingen arrangeras av Jämtland-Härjedalens Fotbollförbund och Östersundsposten.

Tävlingen följer de bestämmelser som SvFF har beslutat ska gälla för ungdomar. Svenska Fotbollförbundets spelregler och JHFF:s tävlingsbestämmelser för fotboll gäller med följande kompletteringar eller förtydliganden.

## DELTAGARE:

- \* **Spelare 12-14 år skall ungdomsregistreras i FOGIS**, då kan föreningen också ta del av ev. framtida utbildningsersättning.
- \* Spelare 15 år och äldre **skall vara licensierade** för den förening man representerar.

## ANTAL SPELARE VID MATCH:

### Division 1 och 2 (11-manna):

- \* 11 spelare och max 7 avbytare.

### Division 3 och 4 (11-manna):

- \* Om något lag har 13 spelare eller färre och vill spela 9-manna har de rätt till detta om de har kontaktat motståndarlaget **i god tid** (minst 2 dagar innan match) om detta!

Övriga serier spelar 7-manna eller 5-manna enligt anmälan.

## AVBYTARE:

- \* Max 7 avbytare per lag och match i samtliga serier.
- \* Samtliga byten **skall** utföras vid mittlinjen. Utbytt spelare får återinträda i spelet. Byte av spelare får ske under spelets gång, s.k. flygande byten.
- \* Utvisad spelare får inte ersättas. Utvisad spelare står automatiskt över nästa match. Är utvisningen grov, skickas en domarrapport till tävlingskommittén.

## DISPENSER:

- \* I divisionsspel förekommer **inga** generella dispenser.
- \* Max ålder för spel i div.spel för pojkar är 17 år (f. 1993) och för flickor 19 år (f. 1991).
- \* En spelare får inte delta i två olika lag i samma serie om inte synnerligen starka skäl föreligger i enskild match eller om dispens för detta beviljats.
- \* I 5- och 7-manna tillåts max en (1 år) överårig i spel på plan.
- \* Dispens kan, om särskilda skäl finns, beviljas av JHFFs TK. Vid missbruk återkallas dispensen. **Beslut om dispens skall medtagas till match för att gälla.**

## SPELARFÖRTECKNINGEN:

- \* För åldrarna **11 år och yngre** ska spelarförteckningen i god tid före match lämnas till **motståndarlagets ledare** rätt ifylld med födelsennummer (6 siffror) samt med underskrift av ansvarig ledare för laget. Sen väljer lagen själva om de vill spara dessa efter match.
- \* För åldrarna **12 år och äldre** ska spelarförteckningen i god tid före match lämnas till **domaren** rätt ifylld med personnummer (10 siffror) samt med underskrift av ansvarig ledare för laget. Efter matchen fyller domaren i matchresultatet. **Hemmalagets ledare skall omgående efter match** ta in spelarförteckningarna från domaren och skicka in dessa till JHFF.

## RESULTATRAPPORTERING:

- \* Samtliga ungdomsmatcher, fr.o.m. 12 år, som administreras av JHFF **skall resultatrapporteras** av **hemmalagets ledare** antingen via SMS på nr 0730-126 126 eller i FOGIS.

**Se ytterligare information i dokumentbanken på JHFF:s hemsida; [www.jhff.se](http://www.jhff.se).**

## PLANSTORLEK:

- \* 5-manna: 40x20 meter. Målens storlek: 3x2 meter. Om det inte finns mål i rätt storlek, ställ då ut koner som mål.
- \* 7-manna: Rekommenderat ca. 70 x 40 meter. Målens storlek: 5 x 2 meter.
- \* 9-manna: Rekommenderat ca. 85 x 50 meter. Fullstora mål.
- \* 11-manna: Enligt spelregler för fotboll. Fullstora mål.

## OFFSIDE:

- \* tillämpas i 11-mannaspel och 9-mannaspel
- \* tillämpas **inte** i 7-mannaspel och 5-mannaspel

## MÅLVAKTENS SPEL:

- \* I alla 5- och 7-manna gäller att när bollen har passerat kortlinjen, s.k. "död" boll, får målvakten inte göra inspark/utspark eller utkast över halva planen. Men har målvakten räddat bollen får man kasta eller sparka så långt man vill.
- \* I 5- och 7-manna får målvakten, vid tillbakaspel, ta upp bollen med händerna.

## MATCHTIDEN ÄR:

- \* i division 1 och 2                   2 x 40 min
- \* i division 3 och 4                   2 x 35 min
- \* i alla 7-manna serier               2 x 25 min
- \* i alla 5-manna serier               2 x 15 min

## DOMARARVODET ÄR:

- \* för pojkar och flickor, div 1 och 2       domararvode: 350:-/Match + Resa (27 kr/mil)
- \* för pojkar och flickor, div. 3 och 4       domararvode: 250:-/Match + Resa (27 kr/mil)
- \* för lag i 7-manna                         domararvode: 150:-/Match

## I ovanstående serier betalar hemmalaget samtliga domarkostnader.

- \* för lag i 5-manna                         domararvode: 40:-/Lag/Match

Om inga lag eller bara ett lag kommer och domaren är på plats, ska hemmalaget betala domaren halva domararvode, domaren ska meddela förbundet omgående för åtgärd.

## BOLLSTORLEK:

- \* 3:ans boll ska användas i 5-manna.
- \* 4:ans boll ska användas i 7-manna.
- \* 4:ans boll ska användas i div. 3 för flickor och i div. 4 för pojkar.
- \* 5:ans boll används i övriga serier; div. 1-2 flickor och div. 1-3 pojkar.
- \* **OBS!** 4:ans boll får användas i div. 1-2 flickor om båda lagen är överens om detta

Avsaknad av boll i rätt storlek får inte medföra att match inställs eller flyttas.

## BENSKYDD:

- \* **Samtliga spelare** ska använda benskydd för att tillåtas delta i spelet.

## SKRUVDOBBAR:

- \* Spel med skruvdoftar är tillåtet fr.o.m. det år spelaren fyller 15 år.

## SMYCKEN MM:

- \* en spelare får inte bära föremål som kan vara farligt för spelaren själv eller andra spelare
- \* hårnålar/spännen, halskedjor, armband, klockor, örhängen mm ska tas av före match. Det är **ledarens ansvar** att se till att ingen bryter mot denna bestämmelse. Om så sker ska spelaren visas av plan för att rätta till detta. Spelaren får inte komma in förrän domaren har kollat och godkänt inträdet.

# MINIMANUAL FÖR ÖP-LIRSLEDARE 2010

Här kan du läsa och få lite tips på vad du bör tänka på i samband med att ni deltar i ÖP-liret.

## PLANERING INFÖR SÄSONGEN

- \* Gå genom med spelarna vad som gäller angående t.ex. "Nolltolerans" (Attityd och Samspel i Svensk Fotboll).
- \* Genomför utbildningen "**Tänk Till**" för spelare, ledare och föräldrar i ert lag.
- \* Gå genom nya eller ändrade spelregler så spelarna vet vad som gäller.
- \* Kontakta JHFF om ni vill ha en regelgenomgång med en domare.

## MATCHÄNDRING

- \* Om ni måste ändra datum för en match kanske p.g.a. skolresa så måste ni ansöka om detta hos JHFF. Finns det särskilda skäl kostar detta ingenting annars kostar en matchändring 500 kr.

## PLANERING INFÖR MATCH

- \* **Senast 4 dagar** före match skall ni bjuda in domare **och** motståndare till match. Tala om när och var matchen spelas.
- \* Om ni har långväga motståndare glöm inte bort att erbjuda dem duschmöjligheter. Fråga dem om detta i samband med kallelsen.
- \* Om ni är långväga gäster **påminn hemmalaget om duschmöjligheter** ifall ni önskar detta.
- \* Fråga motståndaren om **vilken färg** de har på sina matchtröjor om ni är osäkra.

## PLANERING I SAMBAND MED MATCH

- \* Gör matchen till en fest för alla.
- \* De dagar då det är väldigt varmt ute kan det vara bra att erbjuda en hink med vatten bredvid planen som spelarna kan svalka sig med.
- \* Är domaren en ung och oerfaren domare, se till att det finns någon som kan stötta och hjälpa domaren. Vi behöver våra domare, även i framtiden.
- \* Är planen klar för match; linjer/koner på plats och mål?
- \* Se till att matchbollarna är pumpade.
- \* Har du fyllt i **spelarförteckningen**?

## KOM I HÅG EFTER MATCH

- \* Se till att bortalaget samt domare skriver under spelarförteckningen samt att ni fyller i rätt resultat och omgående skickar in detta till JHFF. (**OBS: Gäller endast 12-årsklass och divisionsspel**)
- \* Direkt efter matchen skall **hemmalagets ledare** rapportera resultatet via SMS och då skriver man in matchnummer(xxxxxxxx), antal hemmamål(hm) och antal bortamål(bm).

På följande två sätt kan man skriva SMS:et:

xxxxxxxx hm-bm eller

xxxxxxxx hm bm

SMS:et skickas sedan till följande telefonnummer: 0730 126 126

T ex så skriver man: 123456789 2 1 och skickar detta till 0730126126

**(OBS: Gäller endast 12-årsklasser och divisionsspel)**

## SÄRSKILDA TIPS FÖR 5-MANNASERIERN (SAMMANDRAG)

- \* Se till att alla har möjlighet att duscha och byta om.
- \* Passa på att sälja fika, korv och hamburgare. Det kan bli en extra slant till laget/föreningen.
- \* Försök boka flera domare som kan dela på matcherna.
- \* Gör sammandraget till en fest för alla lag då det kan bli en lång dag för många.
- \* Sätt upp ett tydligt anslag med spelschemat för dagen så att alla kan se vilka lag som spelar och vilka tider som gäller.

## \*\*\* TÄNK PÅ ATT \*\*\*

## WALK-OVER (HÄMTAT FRÅN JHFF TÄVLINGSBESTÄMMELSER 2010)

Lag som lämnar mer än en walk-over utesluts ut tävlingen.

Vid walk-over match skall förening kompensera icke felande förening för eventuella resekostnader till motsvarande returmatch. TK beslutar om ersättningsbeloppets storlek.

Förening skall dessutom betala en fastställd WO-avgift till JHFF (se TB kap 2 § 42.5 Distriktsserieavgifter).

Om föreningen tillerkännes seger p g a walk-over tilldelas laget 3 poäng och 3-0 i målskillnad.

## HITTA TELEFONNUMMER OCH TRÖJFÄRGER TILL LAGEN I ER SERIE

I menyn på JHFFs hemsida tryck på '**Fotboll i Jämtland-Härjedalen**' →

Under '**Visa distriktets tävlingar**' välj din serie → tryck sedan på '**Visa tävling**' → tryck därefter på '**Spelprogram**'.

(Det går även att gå in via fliken "Serier och DM" eller via ÖP-lirets egen sida.

## KONTAKTUPPGIFTER

**JHFFs hemsida:** [www.jhff.se](http://www.jhff.se) (ÖP-liret har en egen flik där du hittar aktuell info)

**E-post till JHFF:** [fotboll@jhidrott.rf.se](mailto:fotboll@jhidrott.rf.se)

**Telefonnummer till JHFFs kansli:** 063-12 61 17 (Robert), 063-10 52 44 (Sverker)

Övriga kontakter hittar du på JHFFs hemsida under **Kontakta oss**.

